

PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN GIVING QUESTION AND GETTING ANSWER BERBANTUAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN KONSEP PADA MATA PELAJARAN KONSEP TEKNOLOGI JARINGAN

Disusun Oleh:

Fajar Bayu Aji

1002542

ABSTRAK

Penelitian ini ditujukan untuk mengetahui peningkatan pemahaman Siswa SMK jurusan Teknik Komputer dan Jaringan (TKJ) terhadap materi konsep teknologi jaringan dasar dengan berbantuan multimedia pembelajaran dengan menggunakan metode *Giving Question Getting Answer* (GQGA). Tahap pengembangan multimedia pembelajaran menggunakan metode *Waterfall* yang terdiri dari tahap Analisis dan definisi persyaratan, Perancangan sistem dan perangkat lunak, Implementasi dan pengujian unit, Integrasi dan pengujian sistem, dan Operasi dan pemeliharaan. Dari penelitian ini di dapatkan hasil: 1) media pembelajaran model GQGA dapat meningkatkan pemahaman peserta didik hal ini dapat di lihat dari rata-rata hasil pretest sebesar 55,67 dan nilai posttest sebesar 74,86 dengan nilai indeks gain sebesar 0,48 yang berarti terjadi peningkatan pemahaman. 2) multimedia pembelajaran model GQGA yang digunakan untuk membantu guru dalam pembelajaran mendapat respon positif dari angket peserta didik, dimana dari aspek ketertarikan memperoleh presentasi sebesar 64,25 %, dari aspek kemudahan 75,5 %, dari aspek kreatif dan inovatif 74,67 dan dari aspek komunikatif 95 % yang menunjukkan respon positif terhadap media pembelajaran model GQGA.

Kata Kunci: Media Pembelajaran, Giving Question Getting Answer, Peningkatan Pemahaman, model Pembelajaran

Fajar Bayu Aji, 2017

PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN GIVING QUESTION GETTING ANSWER BERBANTUAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN KONSEP PADA MATA PELAJARAN KONSEP TEKNOLOGI JARINGAN

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

APPLICATION OF LEARNING MODEL GIVING QUESTION AND GETTING ANSWER ASSISTLY LEARNING MULTIMEDIA TO INCREASE UNDERSTANDING CONCEPT IN LESSON TECHNOLOGY CONCEPT OF NETWORK

Disusun Oleh:

Fajar Bayu Aji

1002542

ABSTRACT

This research is aimed to know the increase of understanding of Vocational School Students of Computer and Network Engineering (TKJ) toward the basic network technology concept with the help of multimedia learning by using Giving Question Getting Answer (GQGA) method. Stage of development of Learning multimedia using Waterfall method consisting of phase Analysis and definition of requirements, System and software design, Implementation and unit testing, Integration and system testing, and Operation and maintenance. From this research got result: 1) learning media of GQGA model can increase learners understanding this can be seen from average pretest result 55,67 and posttest value equal to 74,86 with value index gain equal to 0,48 meaning An increase in understanding. 2) multimedia learning model GQGA used to help teachers in learning get positive response from student questionnaire, where from aspect of interest get presentation equal to 64,25%, from aspect of amenity 75,5%, from creative and innovative aspect 74,67 and From the communicative aspects of 95% which showed a positive response to the learning media GQGA model.

Keywords: Learning Media, Giving Question Getting Answer, Improved Understanding, Learning model

Fajar Bayu Aji, 2017

PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN GIVING QUESTION GETTING ANSWER BERBANTUAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN KONSEP PADA MATA PELAJARAN KONSEP TEKNOLOGI JARINGAN

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu